



# FLUGI'S BASTELSTUBE

## EDRW – Dierdorf-Wienau Lite V1.1 – *Microsoft Flight Simulator*

Der Flugplatz Dierdorf-Wienau liegt im nördlichen Rheinland-Pfalz zwischen Köln und Frankfurt unweit der Autobahn A3. Der Sonderlandeplatz verfügt über eine 580m x 10m Asphaltbahn, die auch schon von den Ludolf Brüdern mit ihren Autos erprobt wurde.

### Szenerie Info:

- Flugplatz nach realem Vorbild
- Geländeanpassung durch Terraforming
- Versetzte Landebahnschwelle
- 4 Parkpositionen
- statische Flugzeuge

### Flugplatz Daten:

- Flugplatzhöhe: 290m / 951ft über NN
- 580m x 10m Asphaltpiste
- Richtung 07 / 25
- Platzrunde 1800ft nördlich & südlich
- Frequenz: 128.930 MHz

### Installation:

Kopiert den Ordner "zulugolfalpha-edrw" in euren Community Ordner.

### Update V1.1 :

- Anpassung der Vegetation
- Verbindung zwischen Parkposition und Rollweg hinzugefügt



## EDRW – Dierdorf-Wienau Lite V1.1 – *Microsoft Flight Simulator*

The airfield Dierdorf-Wienau - EDRW is located in the norther Rhineland-Palatinate next to the motorway A3. The special airfield has a 580m x 10m asphalt runway, which was also tested by the famous Ludolf brothers with their cars.

### Scenery Information:

- Airfield close to the real one
- Elevation Data with Terraforming
- displaced threshold
- 4 parking positions
- static Aircrafts

### Airfield Data:

- Elevation: 290m / 951ft MSL
- 580m x 10m asphalt runway
- Direction 07 / 25
- Pattern 1800ft north & south
- Frequency: 128.930 MHz

### Installation:

Please copy the scenery folder "zulugolfalpha-edrw" into your Community folder.

### Update V1.1 :

- Adjusted vegetation
- Add taxiway path to parking position